

Portugol IDE – Uma ferramenta para o ensino de programação

António Manso^{*}, Luís Oliveira^{*}, Célio Gonçalo Marques^{}**

^{*} Escola Superior de Tecnologia de Tomar, Instituto Politécnico de Tomar, Quinta da Contador 2300-313 Tomar, Portugal

^{**} Escola Superior de Gestão de Tomar, Instituto Politécnico de Tomar, Quinta da Contador 2300-313 Tomar, Portugal

Email: manso@ipt.pt, loliveira@ipt.pt, celiomarques@ipt.pt

Resumo

O ensino da programação, geralmente, é realizado com recurso a linguagens de programação e a ambientes de desenvolvimento direccionados para o contexto comercial. Estas linguagens e ambientes quando utilizados na contexto educativo do ensino da programação de computadores nem sempre facilitam o desenvolvimento da lógica de programação. O Portugol IDE é um ambiente de aprendizagem direccionado, especialmente, para o ensino superior que possui uma linguagem de especificação de algoritmos baseada na língua materna dos alunos, o português; uma linguagem gráfica que reforça o conceito de execução sequencial, os fluxogramas; bem como um conjunto de características que o tornam recomendável para os primeiros passos na programação. Nesta comunicação é apresentado o ambiente de aprendizagem Portugol IDE, é descrita a sua utilização em contexto de aula e são referidas algumas inovações a introduzir futuramente.

Palavras-chave: Portugol IDE; linguagem fluxográfica; linguagem português; Ensino de Programação.

Abstract

Teaching of programming usually resorts to programming languages and development environments directed to commercial purposes. When used to teach programming basics, these languages and environments do not always facilitate the development of programming logic. Portugol IDE is a learning environment particularly directed to higher education which has an algorithm specification language based on the students' mother tongue (portugol), a graphic language that reinforces the concept of sequential execution (flowcharts), and a set of characteristics that makes it suitable for first steps in programming. This paper presents the learning environment Portugol IDE and its use in class environment as well as some innovations to be introduced in the future.

Keywords: Portugol IDE; flowchart language; portugol language; programming teaching.